ファンタジーで使うことのできる呪文一覧表

必要pt	呪文の名	番号							呪文の効力		タイプ
1	HEALING 1	1							1～9pt.回復	キズの回復	E
2	HEALING 2	2							1～27pt.		E
3	HEALING 3	3							1～57pt.		E
4	HEALING 4	4							1～99pt.		E
1	FIREFLASH 1	5							1～10pt.打撃	一番遠い敵に炎をあびせる。	C/A
2	FIREFLASH 2	6							1～30pt.		C/A
3	FIREFLASH 3	7							1～60pt.		C/A
4	FIREFLASH 4	8							1～100pt.		C/A
1	QUICKNESS 1	9							1～10%増加	パーティ全員の敵に打撃を与える確率をふやす。器用さ→大	C/P
2	QUICKNESS 2	10							1～30%		C/P
3	QUICKNESS 3	11							1～60%		C/P
4	QUICKNESS 4	12							1～100%		C/P
1	STRENGTH 1	13							1～2pt.増加	パーティ全員の敵に打撃を与え強さもふやす。強さ→大	C/P
2	STRENGTH 2	14							1～4pt.		C/P
3	STRENGTH 3	15							1～7pt.		C/P
4	STRENGTH 4	16							1～11pt.		C/P
1	PROTECTION 1	17							＋1pt.増加	パーティ全員のヨロイの強さをふやす。耐久力→大	C/P
2	PROTECTION 2	18							＋3pt.		C/P
3	PROTECTION 3	19							＋6pt.		C/P
4	PROTECTION 4	20							＋10pt.		C/P
1	CONFUSION 1	21							敵を混乱させ、魔術を使う機会を失わせる。(魔力の強い敵に有効。)		C/A
2	CONFUSION 2	22									C/A
3	CONFUSION 3	23									C/A
4	CONFUSION 4	24									C/A
1	WEAKNESS 1	25							敵の強さを奪い、攻撃力をへらす。		C/A
2	WEAKNESS 2	26									C/A
3	WEAKNESS 3	27									C/A
4	WEAKNESS 4	28									C/A
1	BINDING 1	29							敵の動きを固定させる。空を飛ぶモンスターや形のない生き物に対して有効。		C/A
2	BINDING 2	30									C/A
3	BINDING 3	31									C/A
4	BINDING 4	32									C/A
1	MINDBLAST 1	33							1～5pt.打撃	精神力の打撃を敵全員に与える。	C/A
2	MINDBLAST 2	34							1～11pt.		C/A
3	MINDBLAST 3	35							1～41pt.		C/A
4	MINDBLAST 4	36							1～81pt.		C/A
1	FLAMBOLT 1	37							1～7pt.打撃	火の玉を敵全員に与える。	C/A
2	FLAMBOLT 2	38							1～15pt.		C/A
3	FLAMBOLT 3	39							1～31pt.		C/A
4	FLAMBOLT 4	40							1～66pt.		C/A
1	CARM	41							敵に友情を感じさせ、戦意を奪う。		C/A
2	SLEEP	42							敵を眠らせてしまう。		C/A
3	TELEPORTATION	43							戦場から全員を所の場所に移す。		C/A
4	RESURRECTION	44							死んだ味方を一人生き返らせる。		E
1	NINJA 2	45							本人を超人的な戦士に変身させる。		C/P
2	FEAR	46							敵を恐れさせ、逃げ出させる。		C/A
3	DISSOLVE	47							敵をゆっくり溶かしてしまう。		C/A
4	SUMMONS ELEMNT	48							土、火、水の精を呼び出す。		C/P
1	DISPELL UNDEAD	49							ゾンビ、がいこつ等を溶かす。		C/A
2	NINJA 1	50							本人を超人的な戦士に変身させる。		C/P
3	AWAKEN	51							眠っている仲間を起こす。		C/A
4	MONSTER EVAL	52							その区域の敵のレベルを知る。		N/WD
1	VISION	53							周囲数百キロの視力を与えられる。		N/W
2	TRANSPORATION	54							パーティを町から町へ移動させる。		N/T

※呪文のタイプは以下のとおりです。
E＝場所制限なし、C/P＝戦闘・受動的、C/A＝戦闘・能動的、N/WD＝非戦闘・荒野か迷宮、
N/W＝非戦闘・荒野のみ、N/T＝非戦闘・町のみ

この一覧表はあらかじめコピーしてからお使いになることをおすすめします。